Corso di Ingegneria del Software A.A 2015/2016



U.F.L.

University Fanta League

Realizzazione di una web application con cui l’utente guiderà una fantasquadra, formata da veri calciatori delle squadre del campionato italiano alla conquista del fantascudetto di Lega.

Componenti Gruppo:

Foresta Stefano 0512100504

Franzese Gennaro 0512100270

Paglialonga Giuseppe 0510200478

Progetto di tipo B